

ConnectMe

Hilfe Deutsch

Programmversion 1.31
Oktober 2005

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung	
1.1 Systemanforderungen	2
1.2 ConnectMe starten	3
1.3 über Naviter	3
2 Erste Schritte	
2.1 Installieren und deinstallieren	3
2.2 Erforderliche Kabel	3
2.3 Verbindung herstellen	4
3 Daten herunterladen	
3.1 Flüge herunterladen	7
3.2 Wegpunkte herunterladen	8
3.3 Aufgaben herunterladen	9
3.4 Fluganmeldung herunterladen	11
4 Daten hochladen	
4.1 Wegpunkte hochladen	12
4.2 Aufgaben hochladen	14
4.3 Fluganmeldung hochladen	16
5 Andere Aktionen	
5.1 Gerät ausschalten	18
5.2 Gerät zurücksetzen	18
6 Unterstützte Geräte	
7 Optionen	
7.1 Maßeinheiten	19
7.2 Dateien	20
7.3 Aufgabenoptionen	20

1 Einführung

ConnectMe Version 1.3

ConnectMe ist ein Pocket PC Programm mit dem Sie Ihren Logger kurz vor dem Start programmieren oder direkt nach der Landung auslesen können. ConnectMe ist 'Freeware' und deshalb kostenlos.

Diese Hilfedatei umfasst folgende Themen:

- . [Erste Schritte](#)
- . [Daten herunterladen](#)
- . [Daten hochladen](#)
- . [unterstützte Geräte](#)
- . [Optionen](#)

Alle Rechte vorbehalten: Naviter d.o.o. 2003-2004

1.1 Systemanforderungen

Kompatible Pocket PC Hardware für ConnectMe

Der Pocket PC muss unbedingt über eine serielle Schnittstelle verfügen, damit er für den Datentransfer über entsprechende Kabel mit dem GPS Logger verbunden werden kann.

Es gibt viele Systemkombinationen (Hardware/Software) mit denen ConnectMe klarkommt:

Kompatible Betriebssysteme

- . Windows CE 3.0
- . Pocket PC 2002
- . Pocket PC 2003 (Windows Mobile 2003)
- . Windows Mobile 2003 Second Edition

Kompatible Prozessortypen

- . MIPS
- . ARM
- . Strong ARM
- . X-Scale ARM

Kompatible Anzeigedisplays

- . Monochrome (s/w)
- . Farbe 240x320
- . VGA 640x480

Andere Geräte

ConnectMe wird auf jedem Pocket PC mit kompatibler Hardware laufen. Generell sollte jeder Pocket PC der zumindest mit dem Pocket PC 2002 Betriebssystem ausgeliefert wurde problemlos kompatibel sein. Achten Sie aber beim Kauf eines Pocket PC unbedingt auf die serielle Schnittstelle und die Verfügbarkeit entsprechender Verbindungskabel.

Kompatible Logger-Systeme

- . Colibri, LX 7000, LX 5000, LX 20
- . LX400, LX4000, LX500, LX5000 (LO4 Logger)
- . Volkslogger
- . Posigraph
- . Cambridge 302
- . Cambridge GPS_NAV
- . Garmin
- . EW Modell A, B, C und D

1.2 ConnectMe starten

Am einfachsten starten Sie ConnectMe mit einer Verknüpfung auf dem 'Heute' Bildschirm.

Der Standardordner für ConnectMe ist \Programme\mSeeYou

1.3 über Naviter

Naviter ist eine Firma aus Slowenien. Wir erstellen und vertreiben hoch entwickelte und einfach zu nutzende Software für Segel-, Gleitschirm- und Drachenflieger. Bereits weltweit bekannt sind mittlerweile unsere Handelsmarken SeeYou und SeeYou Mobile.

Naviter d.o.o.
Lokrovec 8b
SI-3000 Celje
Slovenien
email: Info@Naviter.si
web: <http://www.naviter.si>
web: <http://seeyou-mobile.si>

Diese Anleitung wurden ins Deutsche übersetzt von:

Lothar Dittmer
email: Info@SeeYou-Deutschland.de
web: <http://www.SeeYou-Deutschland.de>
web: <http://www.SeeYou-Mobile.de>

2 Erste Schritte

Dieses Kapitel befasst sich mit grundsätzlichen Dingen, die Sie wissen sollten, wenn Sie ConnectMe nutzen wollen:

- . [Installieren und deinstallieren](#)
- . [Erforderliche Kabel](#)
- . [Verbindung herstellen](#) zwischen Pocket PC und Instrument

2.1 Installieren und deinstallieren

Installieren

Die einfachste Möglichkeit ConnectMe auf dem Pocket PC zu installieren besteht darin, die Installationsdatei von <http://seeyou-deutschland.de/connectme/dload.html> mit dem PC herunterzuladen.

Starten Sie dann diese Datei auf Ihrem Desktop PC und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn Sie dabei nichts verändern, wird das Programm mit Hilfe von Active Sync im Ordner \Programme\mSeeYou auf dem Pocket PC installiert.

Eine Verknüpfung zu ConnectMe wird auf dem Heute Bildschirm eingerichtet - mit diesem Icon können Sie das Programm schnell starten.

Deinstallieren

Um ConnectMe vom Pocket PC zu entfernen, benutzen Sie Start > Einstellungen > System > Programme entfernen. Wählen Sie dann 'Naviter ConnectMe' und drücken Sie die Entfernen Schaltfläche. Damit werden Programmdateien, Registrierungseinträge, Gelände, Luftraum und Wegpunktdateien entfernt, während aufgezeichnete Flüge gespeichert bleiben.

2.2 Erforderliche Kabel

LX Navigation / Filser

- . Original LX Navigation PC-Verbindungskabel
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Einige Instrumente benötigen dann noch ein Stromversorgungskabel (z.B. das Colibri)

SDI Posigraph

- . Original SDI PC-Verbindungskabel
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

Volkslogger

- . Original Volkslogger PC-Verbindungskabel
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

Cambridge 302

- . Original Cambridge Verbindungskabel
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

Cambridge GPS-NAV

- . Original Cambridge Verbindungskabel.
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

Garmin

- . Original Garmin communication cable
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

EW Modelle B and D

- . Original EW Verbindungskabel
- . Stecker/Stecker Nullmodem (Cross) Kabel
- . Original Pocket PC Verbindungskabel für die serielle Schnittstelle
- . Stromversorgungskabel

2.3 Verbindung herstellen

Zu den Grundvoraussetzungen der Kommunikation zwischen Pocket PC und GPS Instrument gehört das Herstellen einer Verbindung.



Jedes Gerät erfordert eine spezielle Vorgehensweise. Hier ist kurz beschrieben, wie Sie bei den verschiedenen Geräten vorgehen sollten:

LX Navigation / Filser Colibri:

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen Colibri und Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Colibri, LX20, LX 5000, LX 7000, Posigraph".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "19200bps" als Geschwindigkeit (wenn Sie die Standardeinstellung des Colibris nicht verändert haben).
6. Wenn das Colibri hochgefahren ist, sollte es beginnen zu piepsen und die Meldung "CONNECT" ausgeben.

LX Navigation / Filser LX 20:

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen LX20 und Pocket PC her (und falls nötig auch die Stromversorgung).
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Colibri, LX20, LX 5000, LX 7000, Posigraph".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "19200bps" als Geschwindigkeit (wenn Sie die Standardeinstellung des LX20 nicht verändert haben)
6. Wenn das LX 20 hochgefahren ist, drücken Sie die "Read/Baro" Taste. Dann sollte die Meldung "CONNECT" auf dem Display des LX 20 erscheinen (und das LX20 beginnt abhängig von der Version zu piepsen).

LX Navigation / Filser LX 5000 and LX 7000

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen LX 5000/7000 und Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Colibri, LX20, LX 5000, LX 7000, Posigraph".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "19200bps" als Geschwindigkeit (wenn Sie die Standardeinstellung des LX nicht verändert haben)
6. Wenn das LX 5000/7000 hochgefahren ist, gehen Sie zum Hauptmenü und dann zu TRANSFER. Dann sollte die Meldung "CONNECT" auf dem Display des LX 5000/7000 erscheinen.

Volkslogger

1. Starten Sie ConnectMe.
2. Wählen sie bei Gerät: "Volkslogger".
3. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
4. Wählen Sie "115200bps" als Geschwindigkeit.
5. Schließen Sie das Stromversorgungskabel an.
6. Schließlich stecken Sie das Schnittstellenkabel in den Volkslogger. Die Meldung "Ready for transfer" sollte dann vom Volkslogger ausgegeben werden.

SDI Posigraph:

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen Posigraph und Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Colibri, LX20, LX 5000, LX 7000, Posigraph".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "19200bps" als Geschwindigkeit (wenn Sie die Standardeinstellung des Posigraph nicht verändert haben)
6. Wenn der Posigraph hochgefahren ist, sollte er beginnen zu piepsen und die Meldung "CONNECT" ausgeben.

Cambridge 302

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen 302 und Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Cambridge 302".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "57600bps" als Geschwindigkeit.
6. Wenn das 302 hochgefahren ist, sollte ConnectMe die Meldung "Verbunden mit" und die 302 Seriennummer ausgeben.

Cambridge GPS-NAV

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen GPS-NAV und Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "Cambridge GPS-NAV".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "57600bps" als Geschwindigkeit.
6. Wenn das GPS-NAV hochgefahren ist, sollte ConnectMe die Meldung "Verbunden mit" und die GPS-NAV Seriennummer ausgeben.

Garmin

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen dem Garmin Gerät und dem Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.

3. Wählen sie bei Gerät: "Garmin".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "9600bps" als Geschwindigkeit
6. Schalten Sie das Garmin an.
7. Stellen Sie sicher, dass Sie am Garmin das Schnittstellenprotokoll GARMIN/GARMIN eingestellt haben.
8. ConnectMe sollte dann die die Meldung "Verbunden mit" ausgeben.

EW Modell B

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen EW und dem Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "EW Avionics A,B,C Flight Recorder".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "9600bps" als Geschwindigkeit
6. Schalten Sie das EW ein indem Sie auf ON drücken.
7. Drücken Sie PRT
8. ConnectMe sollte dann die die Meldung "Verbunden mit" ausgeben - wird die Seriennummer erst ausgeben, wenn ein Flug heruntergeladen wurde.
9. Sie können den Befehl "Gerät abschalten" benutzen, um es nach dem Herunterladen auszuschalten.

EW Modell D

1. Stellen Sie die [Kabelverbindung](#) zwischen EW und dem Pocket PC her.
2. Starten Sie ConnectMe.
3. Wählen sie bei Gerät: "EW Avionics D Flight Recorder".
4. Wählen Sie "COM1:" als Schnittstelle.
5. Wählen Sie "9600bps" als Geschwindigkeit
6. Schalten Sie das EW ein.
7. ConnectMe sollte dann die die Meldung "Verbunden mit" und die Seriennummer des Loggers ausgeben.
8. Sie können den Befehl "Gerät abschalten" benutzen, um es nach dem Herunterladen auszuschalten.

3 Daten herunterladen

Verschiedene GPS Instrumente erlauben verschiedene Aktionen. Diese Möglichkeiten in Richtung vom Gerät zum Pocket PC ('download') sind:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben herunterladen](#)
- . [Wegpunkte herunterladen](#)
- . [Aufgaben herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)

Nicht alle Geräte unterstützen auch alle diese Funktionen. Eine komplette Liste, was Sie mit welchem Gerät machen können, finden Sie im Kapitel [Unterstützte Geräte](#) .

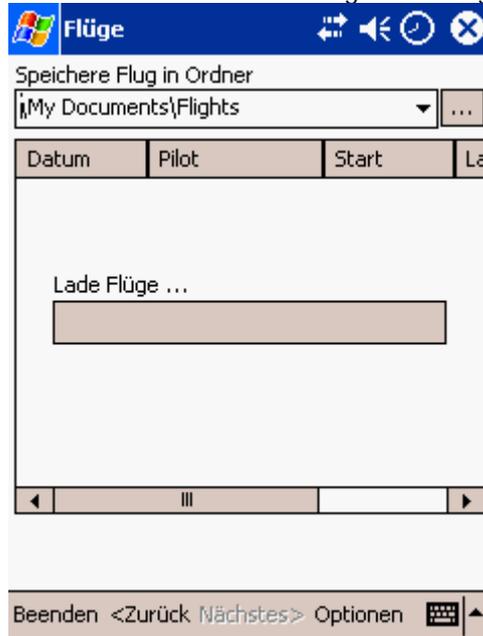
3.1 Flüge herunterladen

Das ist eine Basisfunktion von ConnectMe !

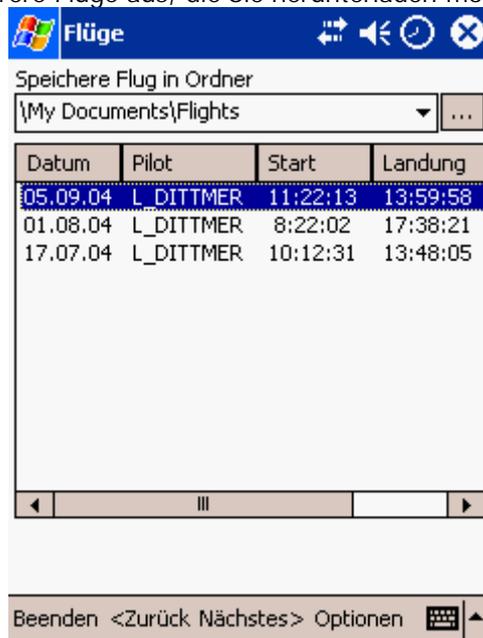
1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, können Sie die Aktion mit der Anwahl von "Flüge herunterladen" auf dem Startbildschirm starten:

Flüge herunterladen

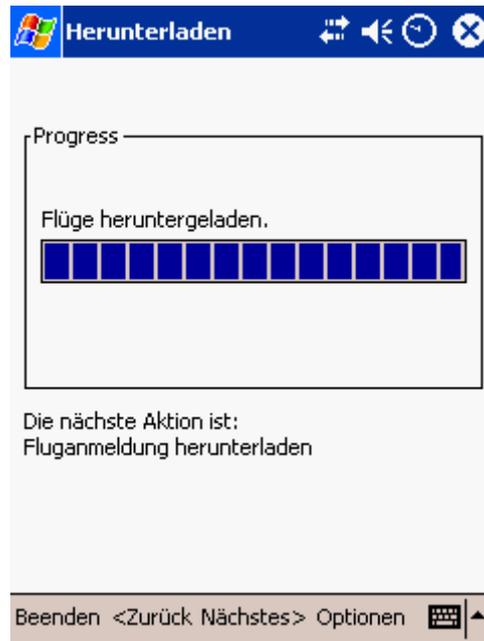
2. Drücken Sie "Nächstes>" um mit dem Herunterladen der Flugliste zu beginnen:



3. Wählen Sie nun einen oder mehrere Flüge aus, die Sie herunterladen möchten:



4. Drücken Sie "Nächstes>" um mit dem Herunterladen der ausgewählten Flüge zu beginnen.



5. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

3.2 Wegpunkte herunterladen

Beim Herunterladen von Wegpunkten werden die Wegpunktdaten vom Instrument zum Pocket PC kopiert. Abhängig vom Gerätetyp kann das auch gleich mit dem Herunterladen der Aufgaben verbunden sein.

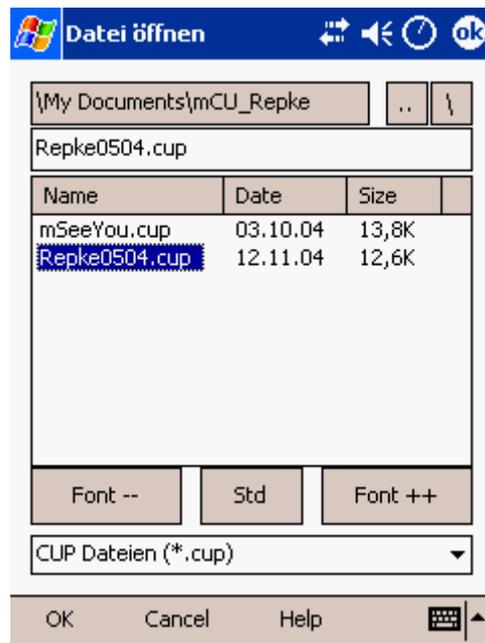
1. Wenn Sie die Verbindung mit dem Instrument hergestellt haben, können Sie starten, indem Sie -je nach Instrument- eine der folgenden Aktionen wählen:

- Wegpunkte herunterladen
- Wegpunkte+Aufgaben herunterladen

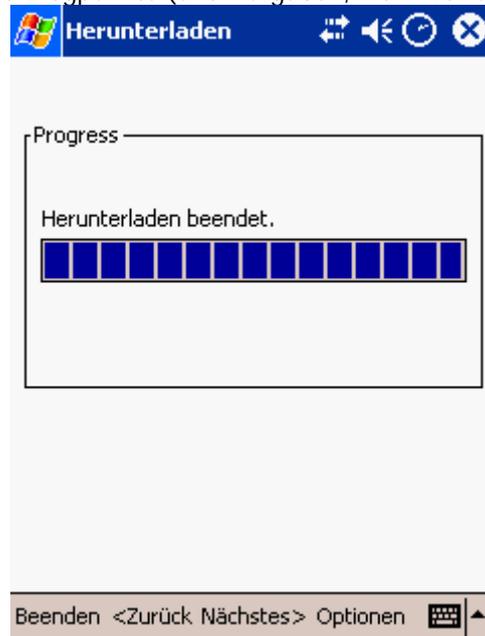
2. Drücken Sie "Nächstes>" um die Zieldatei zu bestimmen, wo die Wegpunkte gespeichert werden sollen:



Sie können (optional) den Pocket PC Speicher durchsuchen, um festzulegen wo die Daten gespeichert werden sollen:



3. Drücken Sie "Nächstes>", um die Wegpunkte (und Aufgaben, wenn verfügbar) herunterzuladen.



4. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

3.3 Aufgaben herunterladen

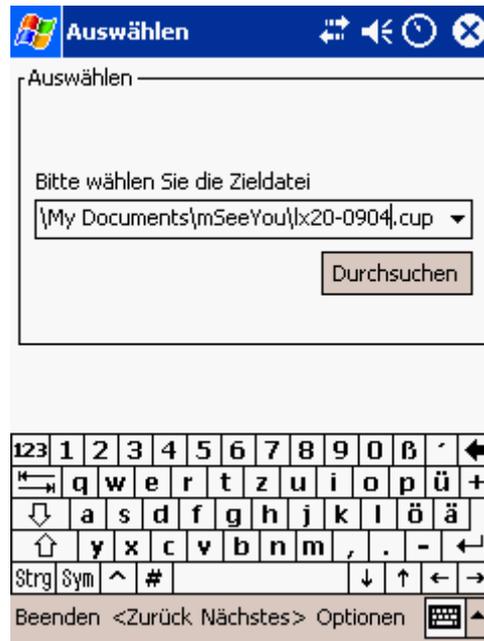
Beim Herunterladen von Aufgaben werden die Daten vom Instrument zum Pocket PC kopiert. Abhängig vom Gerätetyp kann das auch gleich mit dem Herunterladen der Wegpunkte verbunden sein.

1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, können Sie starten, indem Sie -je nach Instrument- eine der folgenden Aktionen wählen:

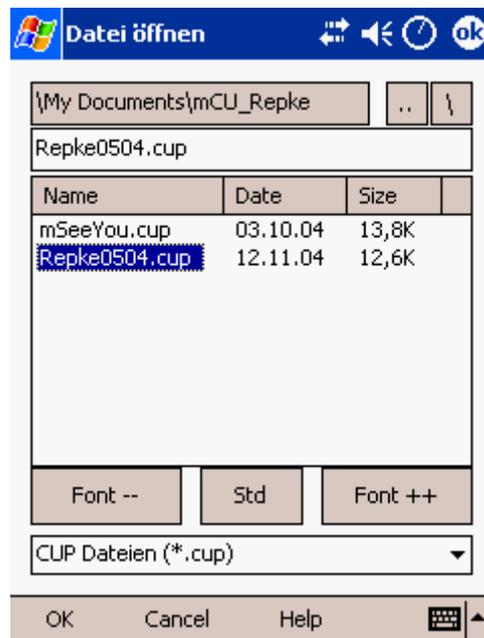
Aufgaben herunterladen

Wegpunkte+Aufgaben herunterladen

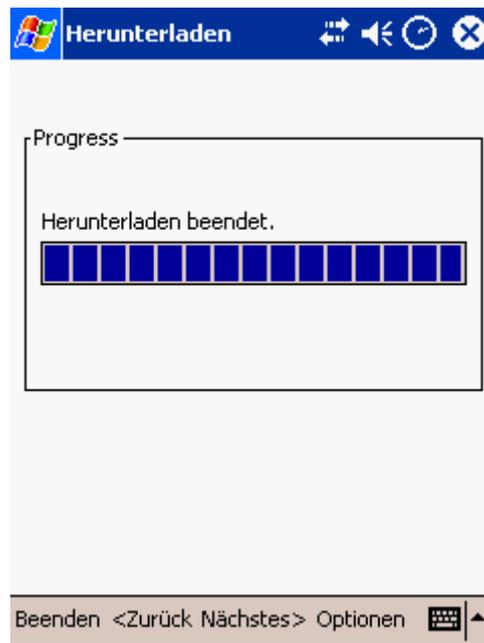
2. Drücken Sie "Nächstes>" um die Zieldatei zu bestimmen, wo die Aufgaben gespeichert werden sollen:



Sie können (optional) den Pocket PC Speicher durchsuchen, um festzulegen wo die Daten gespeichert werden sollen:



3. Drücken Sie "Nächstes>", um die Aufgaben (und Wegpunkte, wenn verfügbar) herunterzuladen.



4. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

3.4 Fluganmeldung herunterladen

Mit dem Herunterladen der Fluganmeldung bietet sich Ihnen ein Weg, der Tipparbeit beim [Ausfüllen der Fluganmeldung](#) spart.

1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, starten sie die "Fluganmeldung herunterladen" Funktion:

[Fluganmeldung herunterladen](#)

2. Mit "Nächstes>" starten Sie den Vorgang. Die Daten werden dann im Pocket PC Speicher für die weitere Funktion [Fluganmeldung hochladen](#) aufbewahrt.



3. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

4 Daten hochladen

Verschiedene GPS Instrumente erlauben verschiedene Aktionen. Diese Möglichkeiten in Richtung vom Pocket PC zum Gerät ('upload') sind:

- . [Wegpunkte und Aufgaben hochladen](#)
- . [Wegpunkte hochladen](#)
- . [Aufgaben hochladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)

Nicht alle Geräte unterstützen auch alle diese Funktionen. Eine komplette Liste, was Sie mit welchem Gerät machen können, finden Sie im Kapitel [Unterstützte Geräte](#) .

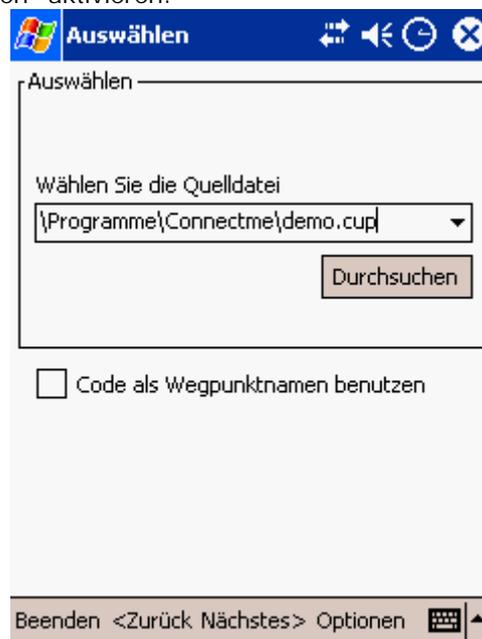
4.1 Wegpunkte hochladen

Beim Hochladen von Wegpunkten werden die Wegpunktdaten vom Pocket PC zum Instrument kopiert. Abhängig vom Gerätetyp kann das auch gleich mit dem Hochladen von Aufgaben verbunden sein.

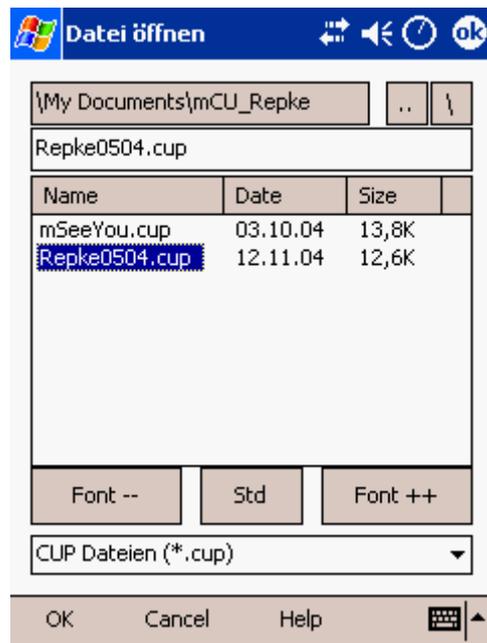
1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, können Sie starten, indem Sie -je nach GPS-Instrument- eine der folgenden Aktionen wählen:

- Wegpunkte hochladen
- Wegpunkte+Aufgaben hochladen

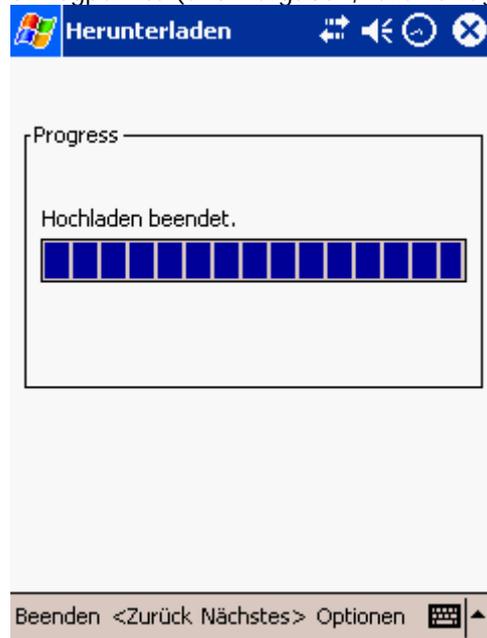
2. Drücken Sie "Nächstes>" um die Quelldatei zu bestimmen, von der die Wegpunkte hochgeladen werden sollen. Optional können statt der Wegpunktnamen die Abkürzungen (Codes) hochgeladen werden, wenn Sie "Code als Wegpunktnamen benutzen" aktivieren.



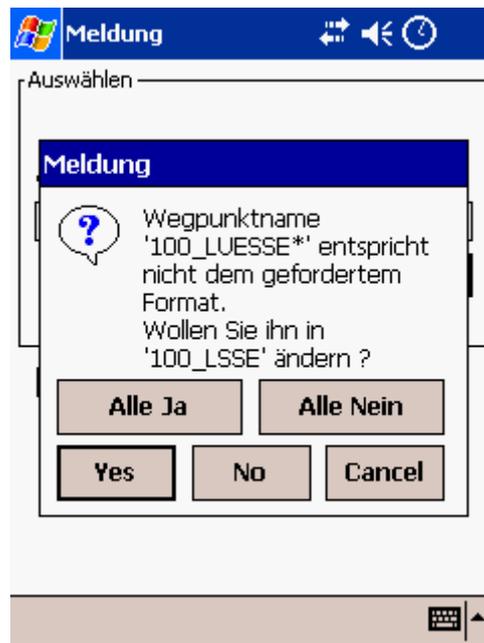
Sie können (optional) den Pocket PC Speicher durchsuchen, um die Quelldatei auszuwählen:



3. Drücken Sie "Nächstes>", um die Wegpunkte (und Aufgaben, falls verfügbar) ins Gerät hochzuladen.



4. Wenn ein Wegpunktname nicht mit dem vom GPS-Gerät unterstützten Format übereinstimmt, erhalten Sie eine Meldung mit der Möglichkeit, den Namen Format-konform zu ändern:



5. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

4.2 Aufgaben hochladen

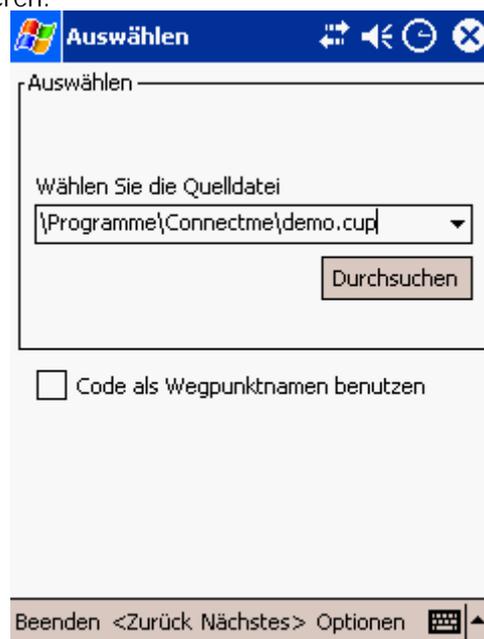
Beim Hochladen von Aufgaben werden die Daten vom Pocket PC zum Instrument. Abhängig vom Gerätetyp kann das auch gleich mit dem Hochladen der Wegpunkte verbunden sein.

1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, können Sie starten, indem Sie eine der folgenden Aktionen wählen:

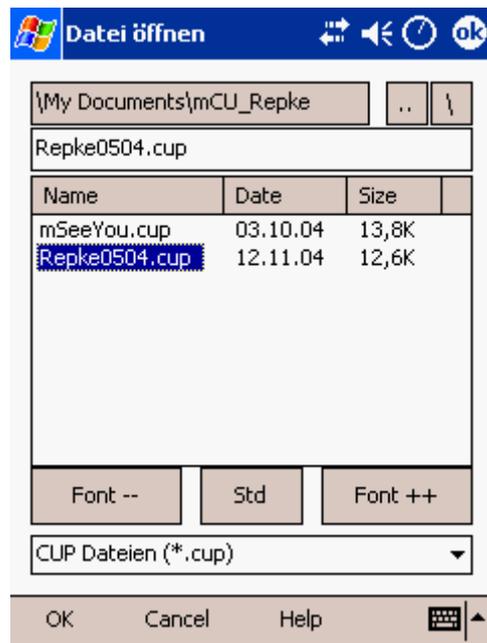
Aufgaben hochladen

Wegpunkte+Aufgaben hochladen

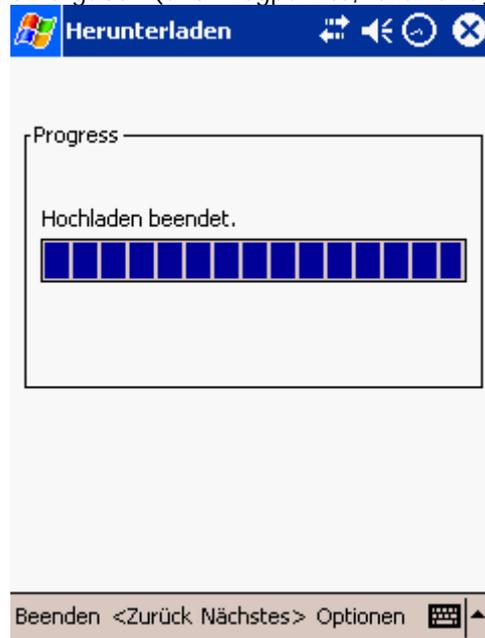
2. Drücken Sie "Nächstes>" um die Quelldatei zu bestimmen von der die Aufgaben hochgeladen werden sollen. Optional können statt der Wegpunktnamen die Abkürzungen (Codes) hochgeladen werden, wenn Sie "Code als Wegpunktnamen benutzen" aktivieren.



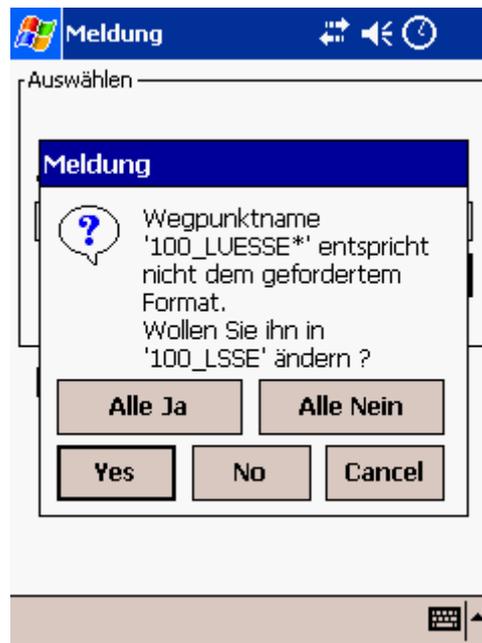
Sie können (optional) den Pocket PC Speicher durchsuchen, um die Quelldatei auszuwählen:



3. Drücken Sie "Nächstes>", um die Aufgaben (und Wegpunkte, falls verfügbar) ins Gerät hochzuladen.



4. Wenn ein in einer Aufgabe verwendeter Wegpunktname nicht mit dem vom GPS-Gerät unterstützten Format übereinstimmt, erhalten Sie eine Meldung mit der Möglichkeit, den Namen format-konform zu ändern:



5. Abhängig davon, welche Aktionen Sie ausgewählt haben, kommen Sie entweder zurück zum Startbildschirm oder aber werden mit den nächsten Aktion fortfahren.

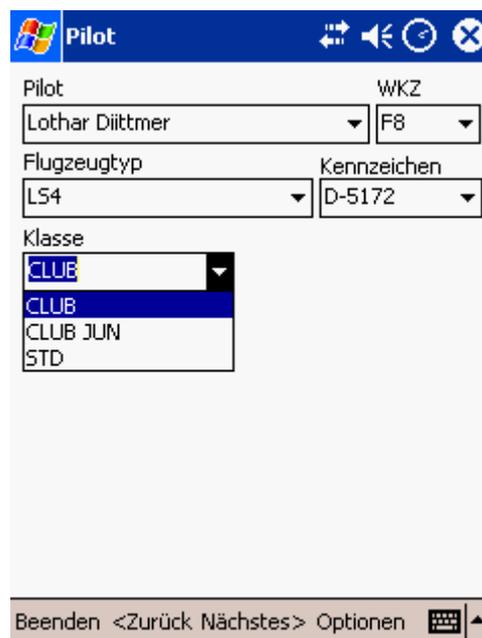
4.3 Fluganmeldung hochladen

Das ist eine Schlüsselfunktion von ConnectMe. Sie erlaubt Ihnen, eine neue Aufgabe noch wenige Sekunden vor dem Start zu deklarieren, ohne das Sie die Kabelverbindung zwischen Pocket PC und GPS ändern müssen. Das ist der ultimative Komfort den Sie benötigen, um Ihre Aufgabe noch zu ändern, wenn sich die Wettereinschätzung ändert und die Schleppmaschine schon den Motor angelassen hat.

1. Wenn Sie die [Verbindung](#) mit dem Instrument hergestellt haben, starten Sie mit:

[Fluganmeldung hochladen](#)

2. Drücken Sie "Nächstes>" um Piloten- und Flugzeugdaten einzugeben. Es ist ratsam, die [Fluganmeldung vorher herunterzuladen](#), um sicherzustellen das Daten nicht versehentlich überschrieben werden. Alles was Sie in der Vergangenheit schon einmal am Pocket PC eingegeben haben ist in den entsprechenden Auswahl listen verfügbar. Das soll Ihnen helfen, Piloten- und Flugzeugdaten schnell zu übernehmen.

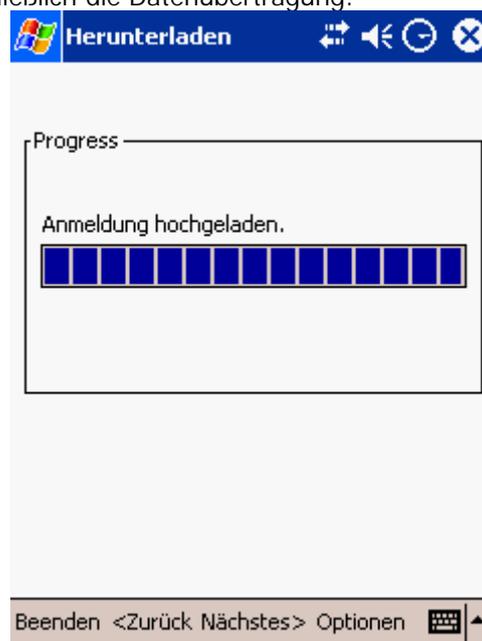


3. Mit "Nächstes>" kommen Sie zur Aufgabe, die Sie anmelden möchten.



4. Wie in SeeYou Mobile können Sie Wegpunkte Ändern, Einfügen oder Löschen oder aber auch Aufgaben aus der in der Wegpunkt/Aufgaben-Quelldatei (wie bei [Optionen](#) eingestellt) gespeicherten Aufgabenliste Laden.

5. Mit "Nächstes>" starten Sie schließlich die Datenübertragung:



Schöne Flüge!

5 Andere Aktionen

Einige Logger unterstützen besondere Funktionen:

- . [Gerät ausschalten](#) bei den EW Modellen B und D
- . [Gerät zurücksetzen](#) beim Volkslogger

5.1 Gerät ausschalten

Die EW Modelle B und D können durch das Senden von Kommandos ausgeschaltet werden. Wenn Sie diese Möglichkeit in ConnectMe aktivieren wird das EW Gerät selbsttätig ausgeschaltet nachdem die aktuell zu erledigende Aktion beendet ist.

5.2 Gerät zurücksetzen

Der Volkslogger bleibt im Datentransfermodus wenn der Transfer beendet wurde. Besonders wenn Sie schon im Flugzeug sitzen mag es schweirig sein, das Verbindungskabel zu entfernen um das Gerät zurückzusetzen. Dann können Sie die Funktion "Gerät zurücksetzen" wählen um diese Aktion mit ConnectMe zu starten.

6 Unterstützte Geräte

Aktuell unterstützt ConnectMe die Kommunikation mit den folgenden Geräten:

- . LX Navigation Colibri, LX 20, LX 5000, LX 7000
- . LX Navigation LX 4000, LX 500, LX 5000 (old), LX 400 (LO4 logger)
- . Volkslogger
- . SDI Posigraph
- . Cambridge 302
- . Cambridge GPS-NAV
- . Garmin
- . EW Modelle B and D

Diese Geräte lassen systembedingt jeweils nur eine bestimmte Auswahl von Funktionen zu:

LX Navigation / Filser:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben hochladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)

Volkslogger:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte herunterladen](#)
- . [Aufgaben herunterladen](#)
- . [Wegpunkte hochladen](#)
- . [Aufgaben hochladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)
- . [Gerät zurücksetzen](#)

SDI Posigraph:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben hochladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)

Cambridge 302:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte herunterladen](#)
- . [Wegpunkte hochladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)

Cambridge GPS-NAV:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben herunterladen](#)
- . [Wegpunkte und Aufgaben hochladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)

Garmin:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Wegpunkte herunterladen](#)
- . [Aufgabe herunterladen](#)
- . [Wegpunkte hochladen](#)
- . [Aufgaben hochladen](#)

EW Modelle A,B,C:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Gerät ausschalten](#)

EW Modell D:

- . [Flüge herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung herunterladen](#)
- . [Fluganmeldung hochladen](#)
- . [Gerät ausschalten](#)

7 Optionen

Im Optionen-Dialog werden die Basiseinstellungen von ConnectMe festgelegt. Sie kommen von jedem Bildschirm zum Optionen-Dialog, wenn Sie die "Optionen" Schaltfläche am unteren Bildschirmrand anklicken.

Die Einstellungen werden auf 3 Bildschirmseiten definiert:

- . [Maßeinheiten](#)
- . [Dateien](#)
- . [Aufgabenoptionen](#)

7.1 Maßeinheiten

Bei Sprache wählen Sie Ihre Muttersprache. Mit Manage können Sie nicht benötigte ConnectMe Sprachdateien vom Pocket PC löschen, um nötigenfalls etwas Speicherplatz zu sparen.

Sie können zwischen verschiedenen Maßeinheiten wählen:

Entfernung - km, nm, ml

Höhe - m, ft

Geschwindigkeit - m/s, km/h, kts, mph

Steigen/Sinken - m/s, kts, fpm

korr Geschwindigkeit (Reisegeschwindigkeit/mittlere Geschwindigkeit) - m/s, km/h, kts, mph

Druck - mbar, hPa, mmHG, inHg

Flächenbelastung - kg/m², lb/ft²

Breite/Länge - DDMMSS, DD.MMmmm, DD.dd

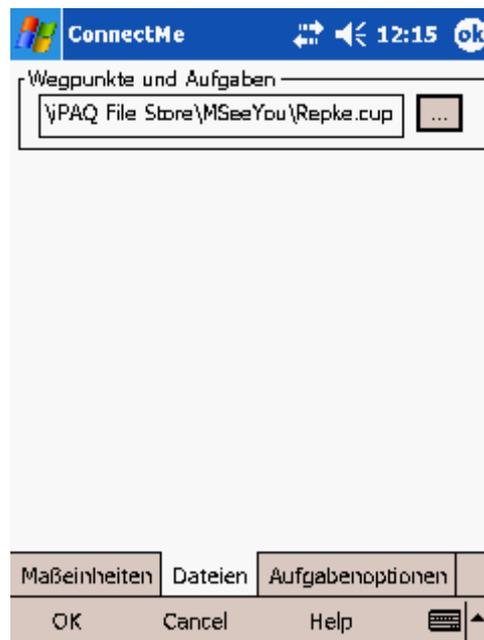
auf Metrisch Setzen liefert km, m, km/h, m/s, km/h, mbar, kg/m² and DDMMSS

auf Imperialsetzen liefert ml, ft, mph, kts, mph, inHg, lb/ft², DDMMSS



7.2 Dateien

Bei Wegpunkte und Aufgaben wählen Sie eine Datei, aus der Wegpunkte und Aufgaben kopiert werden, wenn Sie Daten zum Instrument hochladen. Bitte beachten Sie, dass Sie eine beliebige andere Datei auch direkt im Rahmen der Hochladefunktion auswählen können.



7.3 Aufgabenoptionen

Hier tragen Sie Ihre Standardwerte für die Erstellung der hochzuladenden Aufgabendeclaration ein

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "ConnectMe". The interface is in German and contains the following elements:

- Bezeichnung:** A text input field containing "AAT".
- Aufgabenzeit:** A dropdown menu set to "240" and the label "Minuten".
- Start:** A dropdown menu set to "LWESSE*", and two coordinate input fields: "Länge" (E012°39'48") and "Breite" (N52°08'36").
- Landung:** A dropdown menu set to "LWESSE*", and two coordinate input fields: "Länge" (E012°39'48") and "Breite" (N52°08'36").
- Buttons:** A row of three buttons: "Maßeinheiten", "Dateien", and "Aufgabenoptionen".
- Footer:** A row of three buttons: "OK", "Cancel", and "Help", followed by a small icon and an upward-pointing arrow.